객체지향프로그래밍 2 과제 4B

마감일시: 2024년 3월 31일 23:00

인터넷 뱅킹을 위한 암호를 처리하는 프로그램을 설계하고 구현하라. 사용자로부터 ID와 암호를 입력 받아야 한다. 맞는 ID와 암호가 입력되면 “환영합니다” 라는 메시지를 출력하고 프로그램을 종료해야 한다. 틀린 ID가 입력되면 “ID가 틀립니다” 라는 메시지를 출력해야 한다. 그리고 다시 ID를 입력 받아야 한다. 틀린 암호가 입력되면 “암호가 틀립니다” 라는 메시지를 출력해야 한다. 그리고 다시 암호를 입력 받아야 한다. 사용자가 ID나 암호를 5 번 잘못 입력하면 “접속을 거부합니다” 라는 메시지를 출력하고 프로그램을 종료해야 한다. 맞는 ID와 암호는 각각 hong18과 myongji70 이다.

